



APRENDERAPROGRAMAR.COM

INDICE DEL TUTORIAL "CURSO BÁSICO DE PROGRAMACIÓN EN LENGUAJE C DESDE CERO" (CU00502F)

Sección: Cursos

Categoría: Curso básico de programación en lenguaje C desde cero

Fecha revisión: 2031

Resumen: Entrega nº2 del tutorial Curso básico de programación en lenguaje C desde cero. Índice del curso.

Autor: Mario Rodríguez Rancel

INDICE DEL CURSO



1. CONSIDERACIONES PREVIAS

2. PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA FRENTE A PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

3. INTRODUCCIÓN A C

4. COMPILADOR Y ENTORNOS DE DESARROLLO C

5. DESCARGAR E INSTALAR CODE::BLOCKS EN NUESTRO ORDENADOR

5.1 Ejecutar un programa básico en C

5.2 Instalar el compilador MinGW y configurar Code::Blocks

5.3 Profundizar en Code::Blocks y en C. Obtener ayuda...

6. VARIABLES EN EL LENGUAJE C

6.1 Nombres y tipos de variables. Declaración

6.2 Contenido y asignación de contenido a variables

6.3 Variables con índice o localizador. Arrays en C

6.3.1 Arrays (arreglos) unidimensionales

6.3.2 Declaración de tipos con typedef. Uso con arrays (arreglos)

6.3.3 Cadenas de texto como arrays de caracteres en C

6.3.4 Arrays (arreglos) multidimensionales

7. ESCRITURA DE CÓDIGO EN LENGUAJE C

7.1 Introducción

7.2 Comentarios en el código C

7.3 Herramientas lógicas y matemáticas en C

7.3.1 Operadores aritméticos básicos en C

7.3.2 Operadores de comparación o relacionales en C

7.3.3 Operadores lógicos en C

7.3.4 Funciones matemáticas en C

7.4 Concatenación de órdenes y ordenación simbólica del código

7.5 Instrucción Pedir. Función scanf. Códigos de formato

7.6 Instrucción Mostrar con C.

7.6.1 Función printf

7.6.2 Caracteres de escape o códigos de escape en C

7.6.3 Mostrar la letra ñ y mostrar tildes en C

7.7 Generar números aleatorios en C: srand y rand

7.8 Ejercicios

7.9 Sentencias puts y gets para cadenas de caracteres

8. ESTRUCTURAS DE DECISIÓN CON C

8.1 Instrucción Si ... Entonces (if (...) {...}) y Si ... Entonces – SiNo (if (...) {...} else {...})

8.2 Paradoja del Si burlado por un intervalo

8.3 Constantes simbólicas y macros con #define

8.4 Según (Caso) Hacer en C (switch, case, default)

9. ESTRUCTURAS DE REPETICIÓN (BUCLES) CON EL LENGUAJE C

9.1 Instrucción Desde ... Siguiente (for ...) y simulación de la cláusula Paso

9.2 Instrucción Mientras ... Hacer (while ...)

9.3 Instrucción Hacer ... Repetir Mientras (do ... while) y break

10. CADENAS Y FUNCIONES PARA CADENAS EN C

10.1 Conocer la longitud de una cadena con sizeof

10.2 Librería string.h. Funciones strcpy, strlen, strcat y strcmp

11. INSTRUCCIÓN LEER E INSTRUCCIÓN GUARDAR. INTRODUCCIÓN A ARCHIVOS

11.1 Acceso a ficheros con C: secuencial, aleatorio o binario

11.2 Abrir y cerrar ficheros secuenciales en C. FILE, fopen, fclose

11.3 Modos de acceso o apertura de archivos con C. Leer (read), escribir (write) o añadir (append)

11.4 Escribir en ficheros C: fputc, putc, fputs, fprintf

11.5 Leer datos de ficheros C: fgetc, getc, fgets, fscanf

12. LAS HERRAMIENTAS DE PROGRAMACIÓN CON C. CONTADORES, ACUMULADORES, INTERRUPTORES, SEÑALEROS

13. FINAL DE ARCHIVO (EOF Y FEOF) CON C

14. MODIFICACIÓN DIRECTA DEL FLUJO DE PROGRAMAS CON C

14.1 Función exit

14.2 Alterar el flujo en bucles for. break y continue.

14.3 Forzar la salida de bucles while con break.

14.4 Forzar la salida de bucles do ... while con break. Simular bucles do ... loop y salida de ellos.

14.5 Instrucción IrA. goto. Etiquetas en C

15. PROGRAMACIÓN POR MÓDULOS CON C

15.1 Tipos de módulos. Funciones en C y ¿procedimientos? Introducción

15.2 Funciones en C

15.3 Variables globales y variables locales

15.4 Parámetros de entrada para funciones. Transferencias por valor y por referencia

15.5 Ejercicios

16. OTROS ASPECTOS DE LA PROGRAMACIÓN EN C

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) -- > Cursos, o en la dirección siguiente:

http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=82&Itemid=210